Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности уноса питања

# Верзија 1.1

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 12.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Драгана Милованчевић |
| 5.6.2016. | 1.1 | [Отворена питања](#_Отворена_питања), [Ток догађаја](#_Ток_догађаја) | Драгана Милованчевић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Садржај

[1 Увод 4](#_Toc452922090)

[1.1 Резиме 4](#_Toc452922091)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc452922092)

[1.3 Референце 4](#_Toc452922093)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc452922094)

[2 Сценарио уноса питања 4](#_Toc452922095)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc452922096)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc452922097)

[2.2.1 Модератор уноси ново питање 5](#_Toc452922098)

[2.2.2 Модератор одустаје од избора нивоа 5](#_Toc452922099)

[2.2.3 Модератор одустаје од уноса питања 5](#_Toc452922100)

[2.2.4 Модератор не уноси одговарајуће податке 5](#_Toc452922101)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc452922102)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc452922103)

[2.5 Последице 5](#_Toc452922104)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом уноса новог питања од стране модератора.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је потребно омогућити преглед унетог питања – онако како се приказује за време игре? | Није потребно. |
|  |  |  |

# Сценарио уноса питања

## Кратак опис

Модератор има могућност уноса питања, при чему обавезно дефинише област, формат питања и ниво тежине. У зависности од формата питања, приказује се одговарајућа форма за унос. Након тога може унети питање, понуђене одговоре и тачан одговор, на начин одређен форматом питања.

## Ток догађаја

### Модератор уноси ново питање

1. Модератор бира опцију за унос питања
2. Систем приказује могуће формате питања – текстуално, сликовно, личност
3. Модератор бира жељени формат
4. Систем приказује форму за унос питања
5. Модератор дефинише област којој питање припада и ниво тежине, и само питање – текст питања, тачан одговор, понуђене одговоре, у зависности од изабраног формата
6. Модератор потврђује унос питања
7. Питање се убацује у базу података

### Модератор одустаје од избора нивоа

1. Акције a-b су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор отказује избор нивоа
3. Систем остаје у истом стању, повратак на почетну страницу модератора

### Модератор одустаје од уноса питања

1. Акције a-е су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор отказује унос питања
3. Систем остаје у истом стању, повратак на почетну страницу модератора

### Модератор не уноси одговарајуће податке

1. Акције a-d су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор приликом уноса података изоставља поједина поља, или уноси неадекватне податке
3. Модератор потврђује унос питања
4. Систем избацује одговарајућу поруку и захтева поновни унос

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Пре уноса питања модератор мора бити најављен на систем (ауторизација успешна).

## Последице

Питање се чува у бази података. На основу задате области, формата питања и нивоа тежине, питање се приказује такмичару приликом одигравања потеза. Одговор такмичара се при том пореди са забележеним тачним одговором, ради одређивања исхода потеза.